

















GOBIERNO DE LA CIUDAD DE MÉXICO SECRETARÍA DE EDUCACIÓN, CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN

### GOBIERNO DE LA CIUDAD DE MÉXICO

Dra. Claudia Sheinbaum Pardo Jefa de Gobierno de la Ciudad de México

### AUTORIDAD EDUCATIVA FEDERAL EN LA CIUDAD DE MÉXICO

Dr. Luis Humberto Fernández Fuentes
Titular de la Autoridad Educativa
Federal en la Ciudad de México

# SECRETARÍA DE EDUCACIÓN, CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN

Dra. Rosaura Ruiz Gutiérrez

Secretaria de Educación, Ciencia,

Tecnología e Innovación

Mtro. Uladimir Valdez Pereznúñez **Subsecretario de Educación** 

Mtra. María Estela del Valle Guerrero **Directora General de Desarrollo Institucional** 

Edith Méndez Osorio Liliana Sánchez Estrada **Coordinación general** 

#### **COLABORADORES**

**Autores** Leslie Valeria Briseño Zamora Nancy Zúñiga Acevedo

**Diseño y formación** Jesus Clemente Barraza Madrigal

Primera edición electrónica, abril de 2020.

D.R. ©, 2020, Secretaría de Educación, Ciencia, Tecnología e Innovación Avenida Chapultepec, núm. 49, Col. Centro (Área 1), Alcaldía Cuauhtémoc, Ciudad de México, C. P. 06000

La colección **STEAM** fue elaborada por la Secretaría de Educación, Ciencia, Tecnología e Innovación del Gobierno de la Ciudad de México. El agua es un recurso vital e invaluable para todos los seres vivos. A lo largo de la historia y evolución de la humanidad, una de las primeras alternativas para abastecerse de este vital líquido fue establecer sus asentamientos cerca de sus fuentes: ríos, lagos, manantiales, etc. Con el paso del tiempo, el crecimiento demográfico, las condiciones geográficas y de infraestructura han propiciado un déficit en su disponibilidad. Para abastecer la cantidad de agua necesaria, se buscaron formas de captarla, almacenarla y distribuirla.

En este proyecto aprenderán aspectos básicos de la captación del agua en la Ciudad de México: de dónde viene, cómo podemos utilizarla, cómo se almacena y generar propuestas para captarla.

# ¿Cómo se puede captar agua en nuestra ciudad?

Ficha 2



# Ruta de aprendizaje



Ficha 1
Fábula
p. 2



Ficha 2 ¿Cómo usamos el agua? p. 4



¿Qué ocurre con el agua de lluvias? p. 8

Ficha 3



¿Cómo llega el agua de lluvia a los mantos acuíferos? p. 12

Ficha 4



Ficha 5

¿Dónde se almacena el agua en nuestra ciudad? p. 16



Ficha 6
Reto Científico
Tecnológico
p. 20



Ficha 7

¿Cómo se construye un sistema de captación y filtración de agua? p.24

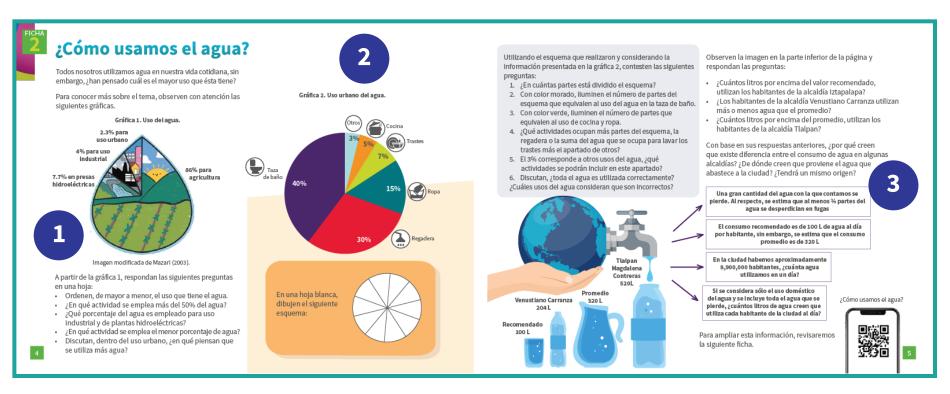


¿Como compartimos lo aprendido? p. 28

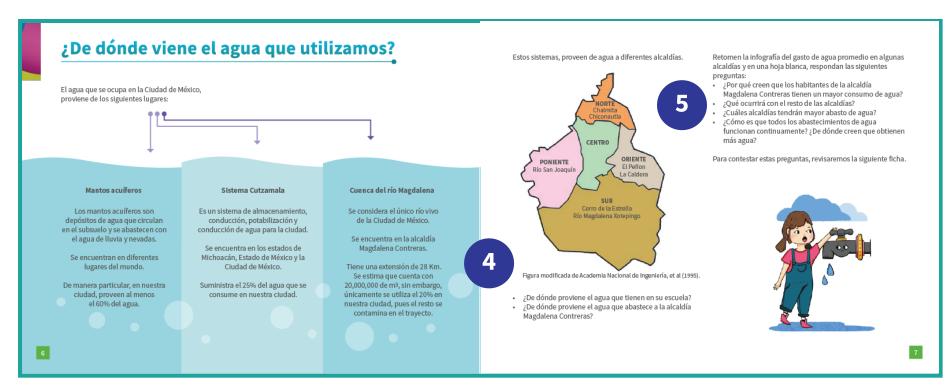
# ¿Cómo usamos el agua?

### Propósito:

Los y las estudiantes identificarán los porcentajes dentro de una totalidad.



- **1** Observación de la gráfica 1 y resolución de preguntas: las preguntas se solucionan a partir de la identificación de los porcentajes, deben ordenar de mayor a menor para que sea más sencillo
- 2 Observación de la gráfica 2, elaboración de esquema y solución de preguntas: dibujen un círculo sobre una hoja con apoyo de alguna tapa o compás, deben dividirlo en 10 partes e ir usando sus colores para realizar lo que dicen las indicaciones
- **3** Lectura de la imagen del mundo y solución de problemas: pueden intercalar la lectura de los datos de la imagen, las preguntas se resuelven con la información de los envases, las últimas son de reflexión.



- 4 Lectura de información de la página 6 y la solución de preguntas: lean la información de la página 6 y respondan las preguntas que están debajo del mapa en la página 7.
- **5** Resolución de preguntas finales: a partir de toda la información presentada en la ficha deben ir respondiendo las preguntas.

## Recomendaciones para la resolución de los problemas:

- En esta ficha los problemas se resuelven a partir de la observación y la lectura de las gráficas y esquemas, si existen problemas para la resolución sólo repitan la lectura de los textos.
- Pueden platicar sobre los usos que hacen del agua desde que se despiertan hasta que se duermen para identificar otros usos.
- Pueden explorar el siguiente juego en línea para pensar cómo ahorrar el agua https://data.sacmex.cdmx.gob.mx/aplicaciones/videojuego/