



Fichas de Habilidades Socioemocionales

1° y 2° de Primaria

Ficha 2



GOBIERNO DE
MÉXICO

EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

AEF MÉXICO
AUTORIDAD EDUCATIVA FEDERAL EN LA CIUDAD DE MÉXICO

Si tienes dudas para realizar las actividades, puedes escribir al siguiente correo:

dudas@aprendeencasa.mx

Presentación

Para dar continuidad a la estrategia "Aprende en Casa", se han elaborado estas fichas que presentan actividades para fortalecer tus habilidades socioemocionales, contribuir en tu desarrollo afectivo y permitirte mantener una actitud positiva frente a los retos que se te presenten.

Es importante que realices tus fichas en el orden indicado, pero puedes regresar a los contenidos tantas veces sea necesario para fortalecer tu aprendizaje.



Ficha 2. Habilidades socioemocionales

Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave



Aprendizaje

- Identificar las cualidades que tienes.
- Descubrir las cualidades que tiene tu familia.
- Desarrollar nuevas cualidades.



Materiales

- Cuaderno
- Lápiz
- Colores o plumones
- Hojas blancas de papel
- Tijeras para recortar



A usar tu cuaderno

Cada uno de nosotros somos personas especiales y a la vez diferentes, eso es lo que nos hace ser únicos y maravillosos. Las diferencias que tenemos nos ayudan a integrarnos mejor con los demás.

Te invito a identificar las cualidades que tienes y a descubrir las que tiene tu familia.

Por ejemplo, Guadalupe descubrió lo siguiente: “Mi mamá es amorosa, a mí me gustaría ser amorosa también, porque cuando está ocupada, nos pide de manera amable que la esperemos para escucharnos”.

¿A ti qué te gustaría aprender de alguien en tu familia?

¿Necesitas ayuda?

Pide ayuda a un adulto para leer las instrucciones, si lo necesitas.

Anexo 1
Identifica tus cualidades.



Ficha 2. Habilidades socioemocionales

Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave



A usar tu cuaderno

¿Piensa que cualidades tienes?

En el anexo 1, te presentamos algunas cualidades que existen, para que las conozcas.

¡Muy bien!, ahora realiza las siguientes actividades:

Actividad 1.

- Dibújate a ti mismo en una hoja de tu cuaderno o recorta y pega una foto tuya.
- En el caso de dibujarte, ilumina tu dibujo con los colores que más te gustan.
- Identifica qué cualidades tienes.
- Escribe las cualidades que hayas identificado en ti alrededor de tu dibujo o foto.
- Escribe tu nombre arriba de tu dibujo o foto.

Anexo 1
Identifica tus
cualidades.



A divertirnos

Actividad 2.

Te invito a descubrir las cualidades de tu familia.

En algún momento en el que puedan estar juntos, pregunta a alguien de tu familia ¿qué cualidades tiene?. Hazlo cada día de la semana con cada uno de ellos.

¡Bravo!

Ahora que ya sabes que cualidades tiene tu familia, observa cómo se comportan de acuerdo con a sus cualidades y aprende a ser como ellos.

Anota en tu cuaderno el nombre de tu familiar, qué parentesco tiene contigo y sus cualidades.

Ejemplo: “Mi hermano Mario es amable, educado y alegre, porque siempre contesta de buena manera cuando le preguntan algo”.

Anexo 2.
Descubre las
cualidades
de tu familia.



Ficha 2. Habilidades socioemocionales

Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave



A divertirnos

Actividad 3.

¡Te felicito! ya estás aprendiendo a identificar tus cualidades y a descubrir las de tu familia.

Es el momento de aprender a tener nuevas cualidades. Observa las ocho tarjetas que se encuentran en el Anexo 3 para realizar esta actividad.

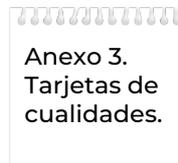
1. Toma una hoja blanca de papel y haz ocho tarjetas.
2. En cada tarjeta escribe una cualidad, la que quieras aprender o seguir practicando.
3. Decora tus tarjetas con dibujos y coloréalos.
4. Cada día toma una tarjeta y pon en práctica aptitudes y comportamientos de esa cualidad.
5. Invita a tu familia a practicar la misma cualidad que elegiste para ti.

¡Diviértete! “Tú eres un jugador clave” en tu familia.



Tenemos algunos videos para ti.

Video 1. "Todos somos únicos-Fundación Pas", ¿cómo se dieron cuenta los niños que son únicos y especiales?
<https://www.youtube.com/watch?v=Jzl6ttYersA&feature=youtu.be>



Anexo 3.
Tarjetas de cualidades.





Ficha 2. Habilidades socioemocionales Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave



Evaluación

En esta ficha aprendiste:

- A identificar tus cualidades.
- A descubrir las cualidades de tu familia.
- A desarrollar nuevas cualidades.

Guarda en tu carpeta de experiencias tus dibujos, la hoja de tu cuaderno y tus tarjetas de cualidades para mostrarle a tu profesor(a) cuando regreses a la escuela.



A compartir en familia

¡A jugar! Dígalo con mímica.

1. Invita a jugar a tu familia y hagan dos equipos. (Equipo A y equipo B).
2. El equipo A, llama a un integrante del equipo B y le dice quién es el integrante que escogió de su equipo (A) y qué cualidad tiene ese integrante.
3. Al equipo B, le toca hacer la mímica para su equipo con la cualidad que tenga el integrante que escogió el equipo A.
4. El equipo B, tiene que adivinar la cualidad y el nombre del integrante al que se refieren.



Ficha 2. Habilidades socioemocionales

Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave

Anexo 1. Identifica tus cualidades.



Amorosa



Creativa



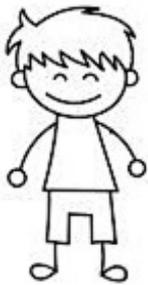
Honesta



Expresiva



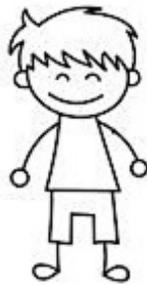
Responsable



Inteligente



Educado



Amable



Sincero



Divertido



Alegre



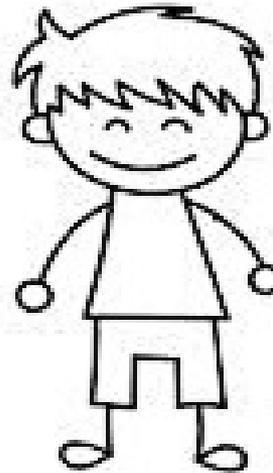
Ficha 2. Habilidades socioemocionales

Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave

Anexo 1. Identifica tus cualidades.

Actividad 1. Ahora que ya sabes que cualidades tienes, dibújate a ti mismo en una hoja de tu cuaderno, ilumina con los colores que te gustan y escribe tus cualidades alrededor de tu dibujo o la foto que hayas recortado y pegado.



Responsable, divertido, amoroso, honesto.



Ficha 2. Habilidades socioemocionales

Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave

Anexo 2. Descubre las cualidades de tu familia.

Actividad 2. Anota en tu cuaderno el nombre de tu familiar, parentesco y sus cualidades.

Ejemplos: "Mi hermano Mario es amable, educado y alegre, porque siempre contesta de buena manera cuando le preguntan algo".





Ficha 2. Habilidades socioemocionales

Ganando en el juego de la vida

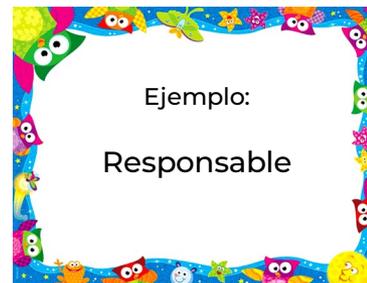
Soy un jugador clave

Anexo 3. Juego de tarjetas de cualidades.

Actividad 3. ¡Diviértete! “Tú eres un jugador clave” en tu familia. Es el momento de aprender a tener nuevas cualidades y practicarlas. En cada tarjeta escribe una cualidad, decórala con dibujos de colores que te gustan.



Dibuja y decora con
colores



Recorta



Referencia de imágenes

Anexo 1. Niños: <https://i.ytimg.com/vi/K4dfMrvNrS4/maxresdefault.jpg>

Anexo 2. Cuaderno: https://es.123rf.com/photo_33573285_hoja-de-papel-de-cuaderno-en-l%C3%ADnea-ilustraci3n-vectorial-aislado.html

Anexo 3. Tarjetas: https://i.etsystatic.com/15294450/r/il/ca671b/1223446604/il_1588xN.1223446604_j506.jpg

https://image.freepik.com/vector-gratis/ninos-cortando-papel-color-tijeras_97632-611.jpg

<https://bordesdecorativos.blogspot.com/2014/09/bordes-decorativos-de-hojas-de-buhos.html>

Alumna: <https://www.educima.com/dibujo-para-colorear-alumna-escribiendo-i18733.html>