



# Fichas de Habilidades Socioemocionales

## 5° y 6° de Primaria



Ficha 2



GOBIERNO DE  
**MÉXICO**

**EDUCACIÓN**  
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

**AEF MÉXICO**  
AUTORIDAD EDUCATIVA FEDERAL EN LA CIUDAD DE MÉXICO

Si tienes dudas para realizar las actividades, puedes escribir al siguiente correo:

[dudas@aprendeencasa.mx](mailto:dudas@aprendeencasa.mx)

## Presentación

Para dar continuidad a la estrategia "Aprende en Casa", se han elaborado estas fichas que presentan actividades para fortalecer tus habilidades socioemocionales, contribuir en tu desarrollo afectivo y permitirte mantener una actitud positiva frente a los retos que se te presenten.

Es importante que realices tus fichas en el orden indicado, pero puedes regresar a los contenidos tantas veces sea necesario para fortalecer tu aprendizaje.



## Ficha 2. Habilidades socioemocionales Ganando en el juego de la vida Soy un jugador clave



### Aprendizaje

- Reconocer las cualidades que tienes.
- Conocer tus fortalezas y en cuáles puedes mejorar.
- Identificar las cualidades que tienen los demás.



### Materiales

- Cuaderno
- Lápiz
- Colores o plumones



Tenemos algunos videos para ti.



### A usar tu cuaderno

La vida es como un juego, tiene los mismos elementos que cualquier otro juego, y uno de ellos son los jugadores.

En el juego de la vida cada uno de nosotros somos “un jugador clave” y tenemos muchas cualidades. Aunque a veces no podemos verlas, están ahí tanto para realizar nuestros proyectos y actividades cotidianas, como para ayudar y compartir con los demás.

En el video: “El lápiz mágico de Malala”, identificamos varias cualidades de Malala (la niña), que la hacen única y especial, tales como: la bondad, el amor y la inteligencia, esas son algunas de sus fortalezas.



Video 1. El lápiz mágico de Malala.  
[https://www.youtube.com/watch?v=8zTSkHax\\_ms](https://www.youtube.com/watch?v=8zTSkHax_ms)

**¿Necesitas ayuda?**

Comenta con un adulto el video y analiza las cualidades que ayudaron a Malala a ser “un jugador clave” en su vida.





## Ficha 2. Habilidades socioemocionales

### Ganando en el juego de la vida

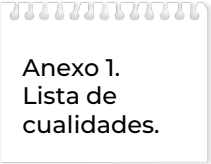
#### Soy un jugador clave



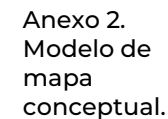
### A usar tu cuaderno

Ahora es tu turno para descubrir tus grandes cualidades y las que puedes mejorar.

1. Piensa en algunas cualidades que te hacen una persona única y especial. Si te resulta difícil, apóyate con la lista de cualidades del Anexo 1.
2. Ahora piensa en algunas cualidades que te gustaría desarrollar más y compartir con los demás.
3. En el Anexo 2, encontrarás un ejemplo de un mapa conceptual, obsérvalo y guíate con él.
4. En tu cuaderno realiza tu propio mapa conceptual. Este debe contener:
  - Título - Mis cualidades.
  - Lado izquierdo - Cualidades que me hacen ser una persona única.
  - Lado derecho - Cualidades que deseo mejorar y compartir.
5. Utiliza colores y decóralo.
6. Elige una cualidad que desees mejorar y compartir durante la semana y escribe a su lado la acción que harás para compartirla.
7. ¿Cuál de tus cualidades usarías para hacer un mundo mejor?, ¿cómo lo harías?



Anexo 1.  
Lista de  
cualidades.



Anexo 2.  
Modelo de  
mapa  
conceptual.



## Ficha 2. Habilidades socioemocionales

### Ganando en el juego de la vida

Soy un jugador clave



### A divertirnos

En la siguiente actividad podrás identificar tus cualidades y darte cuenta, cómo las puedes compartir con los demás.

1. Observa la historieta que está en el anexo 3. (Es un ejemplo para ayudarte).
2. Piensa en la cualidad sobre la que harás tu historieta.
3. En tu cuaderno dibuja cuatro cuadros.
4. En el primer cuadro dibuja el inicio de tu historieta.
5. En los siguientes dos cuadros dibujarás el desarrollo.
6. En el último recuadro irá el final de la historieta.
7. Dibuja globos para escribir lo que dicen o piensan los personajes y colorea tu historieta si así lo deseas.

Anexo 3.  
Ejemplo  
de historieta

#### *RECUERDA:*

*El inicio es la parte de la historieta en donde se presentan los personajes, el desarrollo es la acción entre ellos y el final es donde se resuelve el problema.*





## Ficha 2. Habilidades socioemocionales Ganando en el juego de la vida Soy un jugador clave



### Evaluación

En esta ficha aprendiste:

- A reconocerte a ti mismo.
- A conocer tus fortalezas y cómo puedes ser mejor.
- A identificar las cualidades de los demás.

Guarda en tu carpeta de experiencias la historieta que escribiste para entregarla a tu profesor(a) cuando regreses a la escuela.



### A compartir en familia

¡A jugar! Dígalo con mímica.

1. Invita a jugar a tu familia y hagan dos equipos. (Equipo A y equipo B).
2. El equipo A, llama a un integrante del equipo B y le dice quién es el integrante que escogió de su equipo (A) y qué cualidad tiene ese integrante.
3. Al equipo B, le toca hacer la mímica para su equipo con la cualidad que tenga el integrante que escogió el equipo A.
4. El equipo B, tiene que adivinar la cualidad y el nombre del integrante al que se refieren.



## Ficha 2. Habilidades socioemocionales Ganando en el juego de la vida

### Soy un jugador clave

#### Anexo 1. Lista de cualidades

Esta lista de cualidades te ayudará a identificar tus fortalezas y a definirte mejor.

#### UNA PERSONA PUEDE SER:

Abierta	Avanzada	Cuidadosa	Anhelada	Coherente	Ejemplar
Aceptable	Bella	Culta	Animada	Colaboradora	Elegante
Acogedora	Benévola	Decidida	Apacible	Colosal	Emprendedora
Activa	Benigna	Delicada	Apasionada	Comedida	Encantadora
Adecuada	Bienhechora	Desenfadada	Apasionante	Competente	Enérgica
Adelantada	Bonachona	Despierta	Apreciada	Comprensiva	Entendida
Admirable	Bondadosa	Desprendida	Apta	Comunicativa	Entera
Adorable	Brava	Detallista	Apuesta	Condescendiente	Entrañable
Afable	Brillante	Diestra	Ardiente	Confiada	Entregada
Afanosa	Bromista	Digna	Arrebatadora	Conmovedora	Entretenida
Afectuosa	Bulliciosa	Diligente	Arreglada	Consciente	Entusiasta
Afortunada	Cabal	Dinámica	Artista	Considerada	Equilibrada
Ágil	Cálida	Directa	Aseada	Convincente	Esencial
Agraciada	Calmada	Discreta	Asequible	Cooperadora	Esforzada
Agradable	Campechana	Dispuesta	Asombrosa	Cordial	Esmerada
Agradecida	Capacitada	Distinguida	Atenta	Correcta	Espabilada
Alegre	Cariñosa	Divertida	Atractiva	Cortés	Especial
Altruista	Caritativa	Divina	Audaz	Creativa	Espléndida
Amable	Célebre	Dulce	Autónoma	Crítica	Espontánea
Amena	Cercana	Educada			
Amistosa	Chistosa	Eficaz			
Amorosa	Clara	Efusiva			



## Ficha 2. Habilidades socioemocionales Ganando en el juego de la vida

### Soy un jugador clave

Anexo 2. Modelo del mapa conceptual.  
Este modelo te servirá de guía para elaborar tu propio mapa conceptual.

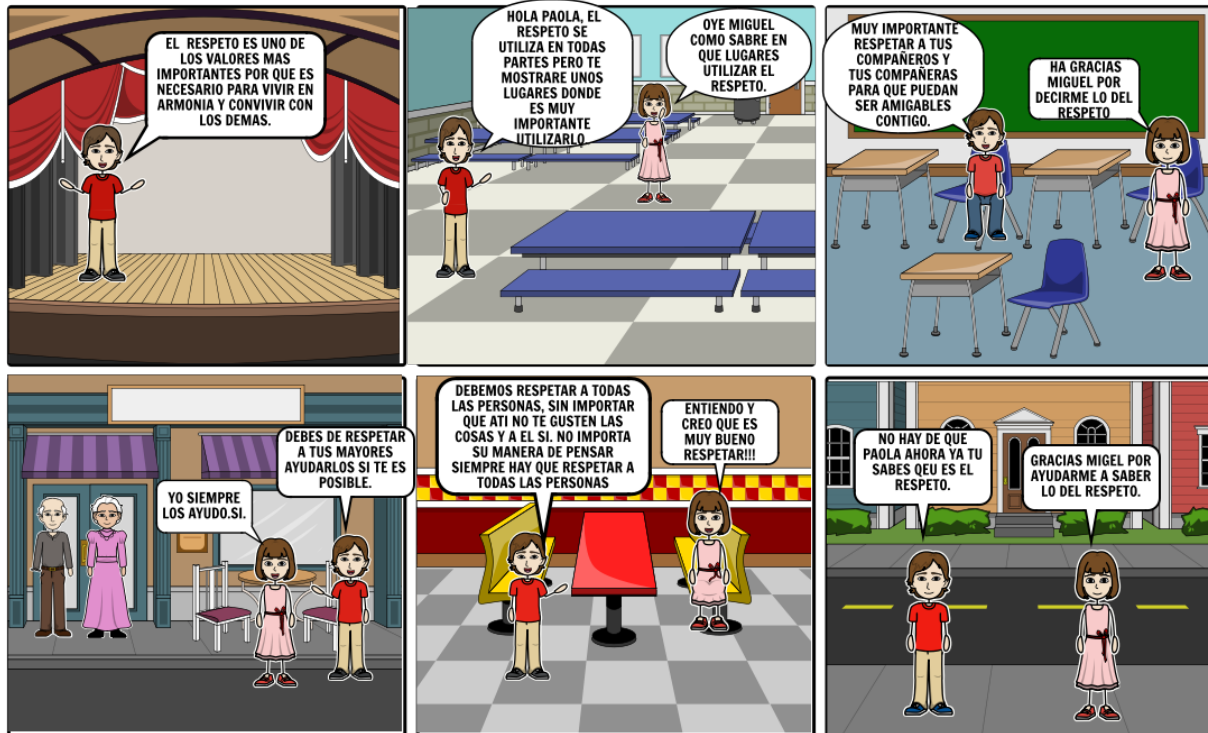






## Ficha 2. Habilidades socioemocionales Ganando en el juego de la vida Soy un jugador clave

Anexo 3. Ejemplo de historietas  
Miguel comparte con Paola su cualidad de ser respetuoso.



## Referencia de imágenes

Anexo 1. Cualidades: <https://images.app.goo.gl/PY8aWhsMaSy3nxu77>

Anexo 3. Historieta: <https://images.app.goo.gl/F9CQpDfNftFnopZF8>