

# Fichas de repaso

## 3° de Primaria

Semana del 18 al 22 de mayo  
Día 5



GOBIERNO DE  
**MÉXICO**

**EDUCACIÓN**  
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

**AEF MÉXICO**  
AUTORIDAD EDUCATIVA FEDERAL EN LA CIUDAD DE MÉXICO

## Presentación

Para dar continuidad a la estrategia “Aprende en Casa” se han elaborado estos materiales que contienen actividades para que continúes con tus estudios.

Estas fichas tienen una estrecha relación con los materiales que se presentan en la plataforma “Aprende en Casa” por lo que se te indicará el video, actividad o lectura que realizarás para completar el trabajo indicado.

## Tu maestro en línea

Durante toda esta contingencia contarás con el apoyo de profesores de la SEP dispuestos a resolver tus dudas.

Teléfono: **36 01 87 20**      Horario de atención:  
**Lunes a Viernes**  
**de 10:00 a las 18:00 hrs**

[Llama a tu maestro](#)

[tumaestroenlinea@nube.sep.gob.mx](mailto:tumaestroenlinea@nube.sep.gob.mx)





## Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

El cuento: sus personajes, escenario y trama



### Aprendizaje

Consolidar el conocimiento del cuento, identificando las características de los personajes, escenarios y su importancia, así como la trama y secuencia.



### Materiales

- Computadora o teléfono celular con conexión a internet.
- Cuaderno de Español, Tercer Grado.
- Libro de Español lecturas, Tercer Grado, pp. 74.
- Colores.
- Lápiz.

**Anexo 1.** Mapa del cuento



### A usar tu cuaderno

1. Abre tu cuaderno de Español y escribe la fecha de hoy.
1. Consulta el Anexo 1 (Mapa del cuento).
1. Copia en tu cuaderno el mapa del cuento.
1. Lee en voz alta el cuento “El armadillo y el león” de la página 74 de tu libro de Español Lecturas y observa las figuras.
1. Identifica lo que te pide el mapa y complétalo con la información del cuento en tu cuaderno e ilustra.



SEP (2019) *Español lecturas, Tercer Grado*. PP. 74. México: CONALITEG.



### Abre tu libro de texto

Libro de Español Lecturas en la página 74.  
Cuento “El armadillo y el león”.



Investiga en internet ¿Por qué son importantes los cuentos?  
<http://elcuentoenprimaria.blogspot.com/p/tipos-de-cuentos.html>



Tenemos algunos videos para ti.



El león que no sabía escribir  
<https://youtu.be/OoZSmA0eB74>



## Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

### El cuento: sus personajes, escenario y trama



### Evaluación

Con esta ficha, consolidaste lo que has aprendido hasta ahora acerca del cuento, sus personajes, escenario y trama, por lo que tu trabajo en el cuaderno ahora forma parte de tu carpeta de experiencias.



### Para aprender más

Características de los Cuentos:  
Caperucita Roja | Videos Educativos  
para Niños

<https://youtu.be/UAhRvVekRIs>



### A compartir en familia

Cuéntale a tu familia, con tus propias palabras el cuento de **“El león que no sabía escribir”**, que te compartimos en la siguiente liga electrónica:  
<https://youtu.be/OoZSmA0eB74>

Recuerda mencionar a los personajes, el lugar en donde se llevó a cabo la historia y la trama del cuento; es decir, de lo que trató, tomando en cuenta su secuencia; es decir, el inicio, desarrollo y final.

Comenten lo que les gustó más del cuento.



### A divertirnos

¡Juguemos a actuar la historia!

Invita a tu familia a actuar el cuento “El león que no sabía escribir”.

Utiliza objetos y ropa que tengas en casa para crear un escenario y vestir a los personajes.

Pueden cambiar los personajes, el escenario, la trama del cuento o el final para hacerlo más divertido.

¡Diviértanse actuando!



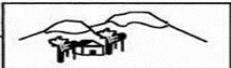
# Ficha 1. Lenguaje y Comunicación


El cuento: sus personajes, escenario y trama

Anexo 1. Mapa del cuento

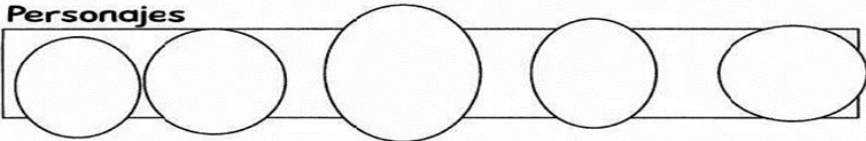
**Mapa de cuento**

Título \_\_\_\_\_  
Autor \_\_\_\_\_

Ambiente: Tiempo y espacio 



Personajes



**Protagonista** **Antagonista**

La trama o acción: ¿Qué sucedió?

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Ficha 2. Pensamiento matemático

Memorama de sucesiones.



### Aprendizaje

Resolver problemas que impliquen identificar la regularidad de sucesiones con progresión aritmética para continuar la sucesión de figuras.



### Materiales

- Cuaderno de Matemáticas.
- Libro de Desafíos Matemáticos, Tercer Grado, pp. 112-116
- 4 hojas del mismo color.
- Tijeras y regla.
- Lápiz y colores.



Investiga ¿Cuáles son las estrategias para resolver una sucesión de figuras?



Freepik (2020). Adaptado de: [https://www.freepik.es/vector-gratis/juego-isometrico-personas-juegos-mesa\\_6168565.htm#page=1&query=juegos+de+mesa&position=24](https://www.freepik.es/vector-gratis/juego-isometrico-personas-juegos-mesa_6168565.htm#page=1&query=juegos+de+mesa&position=24)



### A usar tu cuaderno

1. Revisa en tu libro de Desafíos Matemáticos los Desafíos 52 y 53. Observa las secuencias y cómo las resolviste.
2. Revisa en tu cuaderno, las secuencias que trabajaste en estos días.
3. Observa y resuelve las secuencias del anexo 1. Escribe las respuestas en tu cuaderno.

#### Anexo 1.

Memorama de sucesiones 1, 2, 3 y 4



### Abre tu libro de texto

Consulta tu libro de Desafíos Matemáticos, Tercer Grado. Desafío 52 ¿Y los que faltan? Y Desafío 53. De cuánto en cuánto, pp. 112-116.



### Tenemos algunos videos para ti.



Video 1. Cómo resolver ejercicios de razonamiento lógico inductivo.  
<https://www.youtube.com/watch?v=7Kqb-2mdKYg>





## Ficha 2. Pensamiento matemático

### Memorama de sucesiones.



### Evaluación

Con esta ficha resolviste problemas que implican, identificar la regularidad de sucesiones con progresión aritmética para continuar la sucesión de figuras.

Ahora, tu cuaderno y el memorama forman parte de tu carpeta de experiencias, podrás mostrar el trabajo a tu profesor (a), cuando regreses a la escuela.



### Para aprender más

Juega sucesiones en la liga: <https://la.ixl.com/math/3-grado/secuencias-numericas-crecientes>



### A divertirnos

Vamos a elaborar un memorama de sucesiones.

1. Toma una de las hojas de color, la doblas en cuatro y la recortas sobre el doblez. Haz lo mismo con las otras hojas de color. Ahora tienes 16 cuartos de hoja o tarjetas.
2. Copia las secuencias del Anexo 1, en las primeras ocho tarjetas.
3. En las siguientes ocho partes escribe las respuestas de las secuencias. Procura que no se doble ni maltrate las tarjetas con las que estás trabajando.
4. Del otro lado de las tarjetas ponle el nombre de tu memorama. Así, de un lado tiene la secuencia o su respuesta y del otro lado tiene el nombre del memorama.
5. Ahora. Revuelve las tarjetas y acomódalas en tu mesa o en el suelo, donde sólo se vea el nombre del memorama y comienza a jugar.
6. El objetivo es voltear dos tarjetas por turno y ver si son parejas, si lo son te quedas con ellas y si no son pareja las volteas y dejas en su lugar. Pierdes el turno cuando te equivocas.
7. Puedes jugar sólo o con algún familiar.
8. Recuerda que puedes hacer otras secuencias y elaborar sus tarjetas para que tu memorama sea más grande, más emocionante y divertido.

**¿Necesitas ayuda?**

Si quieres, puedes pedir a un familiar que juegue memorama contigo.



Freepik (2020). Recuperada de: [https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-isometrica-familiar-juegos-mesa\\_6168566.htm#page=2&query=juegos+de+mesa&position=2](https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-isometrica-familiar-juegos-mesa_6168566.htm#page=2&query=juegos+de+mesa&position=2)



### A compartir en familia

Diviértete con tus familiares y juega con el memorama que elaboraste.



## Ficha 2. Pensamiento matemático

Memorama de sucesiones.

### Anexo 1. Memorama de sucesiones 1



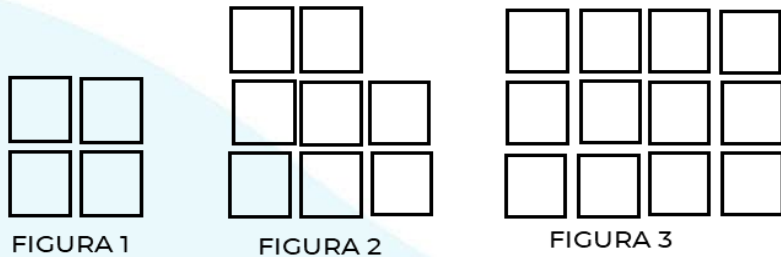
Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos círculos se necesitan para la figura 9? \_\_\_\_



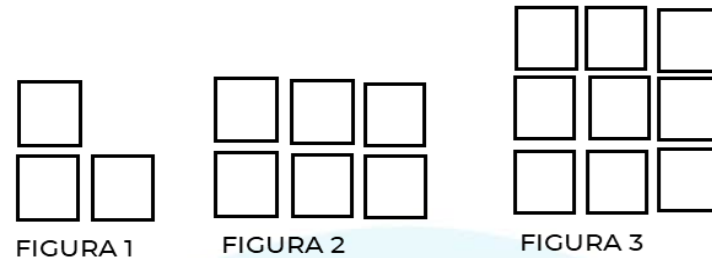
Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos círculos se necesitan para la figura 20? \_\_\_\_



Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos cuadrados se necesitan para la figura 15? \_\_\_\_



Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos cuadrados se necesitan para la figura 7? \_\_\_\_

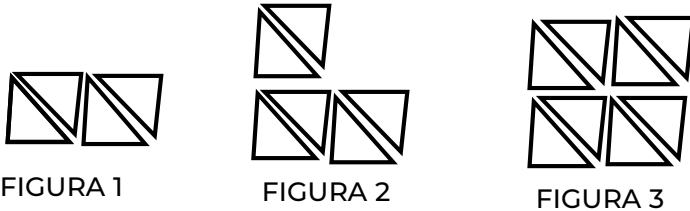




## Ficha 2. Pensamiento matemático

Memorama de sucesiones.

### Anexo 1. Memorama de sucesiones 2



Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos círculos se necesitan para la figura 6? \_\_\_\_



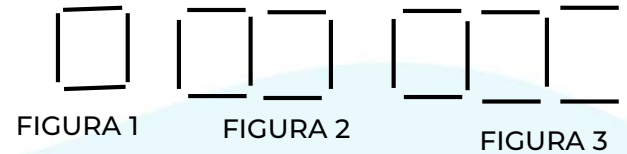
Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos cuadrados se necesitan para la figura 8? \_\_\_\_



Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos palitos se necesitan para la figura 7? \_\_\_\_



Si sigues la secuencia:

- ¿Cuántos palitos se necesitan para la figura 5? \_\_\_\_



## Ficha 2. Pensamiento matemático

Memorama de sucesiones.

Anexo 1. Memorama de sucesiones 3

14

15

16

20



## Ficha 2. Pensamiento matemático

Memorama de sucesiones.

Anexo 1. Memorama de sucesiones 4

18

21

36

60

## Bibliografía

- SEP (2019) *Español lecturas, Tercer Grado*. México: CONALITEG.
- SEP (2012). Programa de Estudios 2011 Guía para el maestro, Educación Básica, primaria tercer grado, México: CONALITEG.
- SEP (2014). Desafíos Matemáticos. Libro para el maestro. Tercer grado (pp. 168-175). México: CONALITEG.
- SEP (2019). Desafíos Matemáticos. Libro para el alumno. Tercer grado (pp. 112- 116 ). México: CONALITEG.

## Referencias de internet

- Aula365-Los creadores. (2016, Agosto 16). Características de los Cuentos: Caperucita Roja | Vídeos Educativos para Niños. Recuperado de: <https://youtu.be/UAhRvVekRIs> Consultada el 12 de mayo del 2020.
- Reyes, A. (2013, septiembre 5). El león que no sabía escribir – Martin Baltscheit. Recuperado de: <https://youtu.be/OoZSmA0eB74> Consultada el 12 de mayo del 2020.
- Cómo resolver ejercicios de razonamiento lógico inductivo. (video 1). Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=7Kqb-2mdKYg> Consultado el 12 de mayo de 2020.
- IXL Learning. Recuperado de: <https://la.ixl.com/math/3-grado/secuencias-numéricas-crecientes> Consultado el 12 de mayo de 2020.

## Referencias de imágenes

- SEP (2019) *Español lecturas, Tercer Grado, pp. 74*. México: CONALITEG.
- Freepik (2020). Imagen de niños jugando. Recuperado de: [https://www.freepik.es/vector-gratis/juego-isometrico-personas-juegos-mesa\\_6168565.htm#page=1&query=juegos+de+mesa&position=24](https://www.freepik.es/vector-gratis/juego-isometrico-personas-juegos-mesa_6168565.htm#page=1&query=juegos+de+mesa&position=24) Consultado el 12 de mayo de 2020.
- Freepik (2020). Imagen de familia jugando. Recuperado de: [https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-isometrica-familiar-juegos-mesa\\_6168566.htm#page=2&query=juegos+de+mesa&position=2](https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-isometrica-familiar-juegos-mesa_6168566.htm#page=2&query=juegos+de+mesa&position=2) Consultado el 12 de mayo de 2020.
- Imagen de Anexo 1. Memorama de sucesiones 1, 2, 3 y 4. Elaborada por Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020).