

Fichas de repaso

3° de Primaria

Semana del 25 al 29 de mayo
Día 1



GOBIERNO DE
MÉXICO

EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

AEF MÉXICO
AUTORIDAD EDUCATIVA FEDERAL EN LA CIUDAD DE MÉXICO

Presentación

Para dar continuidad a la estrategia “Aprende en Casa” se han elaborado estos materiales que contienen actividades para que continúes con tus estudios.

Estas fichas tienen una estrecha relación con los materiales que se presentan en la plataforma “Aprende en Casa” por lo que se te indicará el video, actividad o lectura que realizarás para completar el trabajo indicado.

Tu maestro en línea

Durante toda esta contingencia contarás con el apoyo de profesores de la SEP dispuestos a resolver tus dudas.

Teléfono: **36 01 87 20** Horario de atención:
Lunes a Viernes
de 10:00 a las 18:00 hrs

[Llama a tu maestro](#)

tumaestroenlinea@nube.sep.gob.mx





Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

Adivina adivinador



Aprendizaje

Identificar la función y las características generales de las adivinanzas.



Materiales

- Cuaderno de Español
- Libro de Español Tercer Grado pp. 139 a 144
- Lápiz



Para aprender más

Las adivinanzas son textos de tradición oral, es decir, se transmiten de persona a persona y de este modo se conocen y comparten.



A divertirnos

- Lee las siguientes adivinanzas y trata de adivinar de qué o de quién se trata.

Es papa y no se come,
no es pájaro y vuela, es
lote y no tiene tierra;
para más señas tiene
cola de trapo y anda a
la greña.

¿Qué cosa y cosa una caña
hueca que está cantando?

Adivina, adivinanza.
¿Qué se pela por la
panza?

Adaptado de SEP. (2019) Español, Tercer grado, México, CONALITEG. p. 139

- Di las adivinanzas a tu familia, si aún no descubres la respuesta pueden ayudarte o juega a que ellos adivinen qué o de quién se trata.
- Escribe las adivinanzas en tu cuaderno y haz un dibujo para representar las respuestas.

Anexo 1:
Adivina adivinador.

Anexo 2:
Ejemplos, resalta las palabras
que te dieron pistas.



SEP. (2019) Español, Tercer grado,
México, CONALITEG. pp. 139 a 144.



Investiga en libros o internet más información sobre las adivinanzas y algunos ejemplos.



Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

Adivina adivinador



Evaluación

Con esta ficha aprendiste a descubrir adivinanzas con un referente visual.

Ahora tu actividad forma parte de tu carpeta de experiencias, y podrás mostrar el trabajo a tus compañeros y profesor (a) cuando regreses a la escuela.



A usar tu cuaderno

- Comenta con tu familia:
 - ¿Sabes algunas adivinanzas? ¿Cuáles?
 - ¿Cómo las conociste?
- Lee las páginas 139 a 144 de tu Libro de Español y resuélvelas en familia.
- Observa cómo las adivinanzas anteriores describen algo de manera encubierta y también hacen referencia a las características de objetos, personas, lugares, animales, etcétera, empleando palabras como pistas.
- Compartan algunas adivinanzas que conozcan.
- Usa el anexo 1 de esta ficha para escribir tus adivinanzas y jugar con ellas, al final pégalas en tu cuaderno y subraya o resalta las palabras que te ayudaron a encontrar la respuesta.
- Observa los ejemplos en el Anexo 2.



Solicita la orientación de un adulto para consultar diferentes fuentes de información, así como para realizar las actividades de las diferentes secciones.



Abre tu libro de texto

Lee las páginas 139 a 144 de tu Libro de Español.



A compartir en familia

Reúnete en familia para jugar con las adivinanzas, también pueden crearlas ustedes mismos.



Tenemos algunos videos para ti.



15 Adivinanzas muy graciosas ¿Podrás Resolver Todos?

<https://www.youtube.com/watch?v=dhQYrE3yYxU>





Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

Adivina adivinador

Anexo 1: Adivina adivinador.

Nota: copia o imprime cuantas veces necesites por cada adivinanza



SEP. (2019) Español, Tercer grado, México, CONALITEG

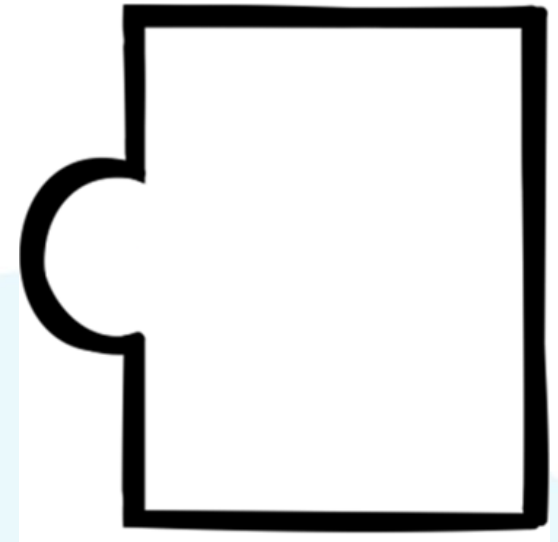
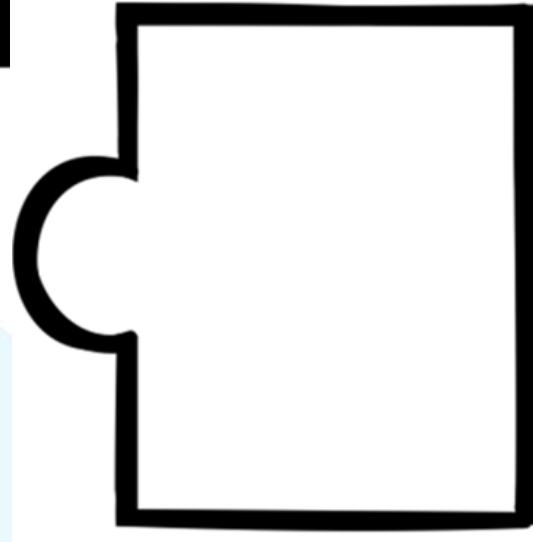
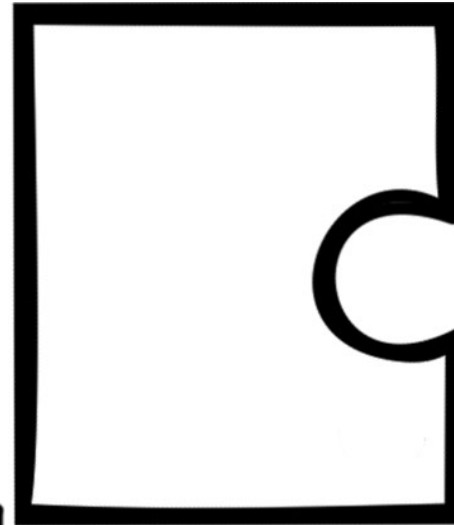
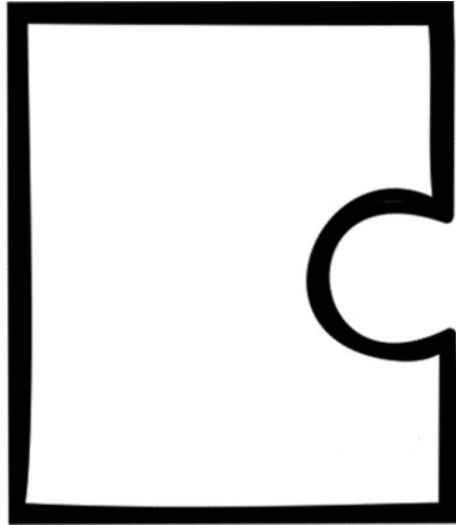


Ejemplo:

Adivina,
adivinanza.

¿Qué se
pela por la
panza?

El
papalote





Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

Adivina adivinador

Anexo 2: Ejemplos, resalta las palabras que te dieron pistas

Es **papa** y no se come,
no es pájaro y vuela,
es **lote** y no tiene tierra,
para más señas
tiene cola de trapo
y anda a la greña.



Me utilizan
los **patos**, más me llevan
de apellido, con **z**
empieza mi nombre...
¡Y ya el resto es pan
comido!



Oro parece,
plata no es; el
que no lo
adivine listo
no es...





Ficha 2. Pensamiento matemático

La papa caliente inteligente



Aprendizaje

Resolver problemas que implican efectuar hasta tres operaciones de adición y sustracción.



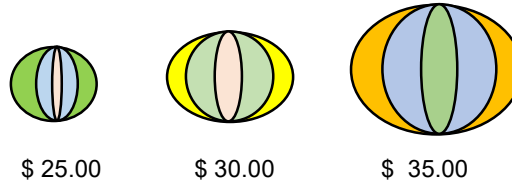
Materiales

- Cuaderno de Matemáticas
- Libro de Desafíos Matemáticos, Tercer Grado, Desafío 54, *La Dulcería*, página 117
- Colores
- Lápiz.
- Cartoncillo de reúso



A usar tu cuaderno

- Observa las imágenes de las pelotas y las cantidades.



\$ 25.00

\$ 30.00

\$ 35.00

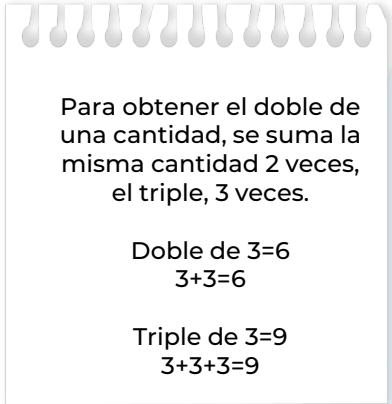
Elaborado por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020).

1. Contesta las siguientes preguntas en tu cuaderno y también traza los dibujos.
2. Realiza las operaciones correspondientes, mantén un orden.
3. ¿Cuánto tendrías que pagar? Si compras 2 pelotas pequeñas y 2 pelotas grandes. _____
4. Si pagas con un billete de \$100.00, te faltaría o te sobraría dinero? _____ ¿Cuánto? _____
5. Compruébalo realizando las operaciones necesarias.
6. Vas a comprar 2 pelotas chicas, 2 medianas y 2 grandes. Sí pagas con 4 billetes de \$50.00 ¿Cuánto te sobraría? _____
7. Procura utilizar cálculo mental.



Para jugar ingresa a la liga:

<https://la.ixl.com/math/3-grado/completar-la-suma-n%C3%BAmeros-de-hasta-dos-d%C3%ADgitos>



Abre tu libro de texto

- Lee con atención en tu Libro de Desafíos Matemáticos, los problemas del Desafío 54, *La Dulcería*, en la página 117.
- Busca el significado de las palabras que desconozcas en el diccionario, antes de contestarlos.



Ficha 2. Pensamiento matemático

La papa caliente inteligente



Evaluación

Con esta ficha aprendiste a resolver problemas aplicando el cálculo mental sumando y restando para encontrar el resultado.

Ahora tu actividad forma parte de tu carpeta de experiencias, y podrás mostrar el trabajo a tu profesor (a), cuando regreses a la escuela.



A divertirnos

- Diviértete y juega “La papa caliente inteligente”.
 1. Traza 10 tarjetas de 5 cm. x 5 cm. cada una, utiliza de preferencia cartoncillo de reciclado como el de las cajas de cereal.
 2. Utiliza las tarjetas de una sola cara.
 3. Escribe en las tarjetas, cantidades comprendidas entre 10 y 50.
 4. Escribe en tu cuaderno la canción de la papa caliente: “La papa caliente estaba en el sartén, tenía mucho aceite y ¿Quién se quemó? Uno, dos, tres”.
 5. Canta la canción **La papa caliente** y ve tomando carta por carta; al mismo tiempo, ve sumando las cantidades mentalmente, y cuando la canción se termine, resta la última cantidad que tomaste a lo sumado anteriormente.
 6. Empieza con cantidades menores a las sugeridas, después continúa con cantidades mayores. Lo importante es divertirte y trabajar el cálculo mental.

Elaborado por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020)



Para aprender más

- Anota en tu cuaderno lo que te gustó o te disgustó de trabajar con adiciones (sumas) y sustracciones (restas).
- Practica todos los días cálculo mental y realiza operaciones más complicadas.

Rétate ¡Tú puedes!



¿Necesitas ayuda?

Si se te dificulta obtener material de reciclado que te apoye un adulto a hacerlo.



A compartir en familia

- Juega a “**La papa caliente inteligente**” con tu familia.
- Explica las reglas del juego, recuerda, tú eres el experto.
- Dirige el juego, haz que cada jugador escoja una carta, volteándola para saber la cantidad, sin que los demás la vean.
- Empieza el juego cantando la canción de **La papa caliente**, utiliza un objeto para que los jugadores se lo pasen, como si fuera la papa.
- El jugador que tiene la papa dice la cantidad en voz alta, los demás jugadores van sumando mentalmente las cantidades.
- Cuando la canción termine el último jugador resta la cantidad de su carta a la suma acumulada que se hizo con las cartas anteriores.



Tenemos algunos videos para ti.

Video 1. Quitar y poner

<https://pruebat.org/Aprende/Materiales/verRecurso/56/9aa5fd6e1b1cf5136171be80c44f358b2/529/1-1>

Bibliografía

- SEP (2012) *Programa de Estudios 2011 Guía para el maestro, Educación Básica, primaria tercer grado*. México: CONALITEG.
- SEP (2019) *Español, Tercer Grado*. México: CONALITEG.
- SEP (2019). Desafíos Matemáticos, Libro del alumno, Tercer Grado, p. 117. Recuperado de: <https://www.conaliteg.sep.gob.mx/> Consultado el 19 de mayo de 2020.
- SEP (2012). *Programa de Estudios 2011 Guía para el maestro. Educación Básica, Primaria Tercer Grado*, México: CONALITEG.
- SEP (2018). *Aprendizajes Clave para la Educación Integral, Educación Primaria. 3° Plan y Programas de Estudio, Orientaciones Didácticas y Sugerencias de Evaluación*, México: CONALITEG.

Referencias de internet

- 15 Adivinanzas muy graciosas ¿Podrás Resolver Todos? (Video) Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=dhQYrE3yYxU> Consultado el 17 de mayo de 2020.
- IXL Learning. Recuperado de: <https://la.ixl.com/math/3-grado/completar-la-suma-n%C3%BAmeros-de-hasta-dos-d%C3%ADgitos> Consultado el 19 de mayo de 2020.
- PruebaT (2020) Quitar y poner (video 1). Recuperado de: <https://pruebat.org/Aprende/Materiales/verRecurso/56/9aa5fd6e1bcf5136171be80c44f358b2/529/1-1> Consultado el 19 de mayo de 2020.

Referencias de imágenes

- Imágenes adaptadas de SEP (2019) *Español, Lectura, Tercer Grado*. México: CONALITEG.
- Anexo 1. Adivina adivinador. Imagen de rompecabezas. Elaborada por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020).
- Anexo 2. Imágenes con ejemplos de adivinanzas de SEP (2019) *Español, Lectura, Tercer Grado*. México: CONALITEG. Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020).
- Imagen de figuras tarjetas con pelotas. Elaborado por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020).
- Imagen de figuras papa con nube. Elaborado por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020).