

Fichas de repaso

3° de Primaria

Semana del 25 al 29 de mayo
Día 4



GOBIERNO DE
MÉXICO

EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

AEF MÉXICO
AUTORIDAD EDUCATIVA FEDERAL EN LA CIUDAD DE MÉXICO

Presentación

Para dar continuidad a la estrategia “Aprende en Casa” se han elaborado estos materiales que contienen actividades para que continúes con tus estudios.

Estas fichas tienen una estrecha relación con los materiales que se presentan en la plataforma “Aprende en Casa” por lo que se te indicará el video, actividad o lectura que realizarás para completar el trabajo indicado.

Tu maestro en línea

Durante toda esta contingencia contarás con el apoyo de profesores de la SEP dispuestos a resolver tus dudas.

Teléfono: **36 01 87 20** Horario de atención:
Lunes a Viernes
de 10:00 a las 18:00 hrs

[Llama a tu maestro](#)

tumaestroenlinea@nube.sep.gob.mx





Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

¡Adivina adivinador! ¿qué es?



Aprendizaje

Inventar adivinanzas y leerlas en voz alta, adaptando el ritmo, la entonación y la modulación para descubrir de qué se trata.



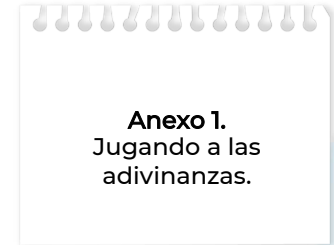
Materiales

- Libro de Español, Tercer grado.
- Colores.
- Lápiz.
- Diversas adivinanzas.
- Cuaderno de Español.



A usar tu cuaderno

1. Elige un objeto de tu casa para describirlo este puede ser un animal, una persona, un lugar, un juguete, etc.
1. Escribe en tu cuaderno las características y cualidades del objeto que elegiste, utiliza los adjetivos calificativos para la descripción de tu objeto, por ejemplo: la sandía es **roja, grande** y **ovalada**.
2. Realiza una comparación de tu objeto elegido, esta consiste en comparar tu objeto con algo que se le parezca utilizando el adverbio “**como**” Ejemplo: la sandía es roja por dentro como un jitomate.
3. Utiliza tu imaginación para que este juego de palabras sea divertido, escribe algunas rimas a estas comparaciones, esto es buscar palabras que se parezcan y que tengan una semejanza de sonidos entre dos o más palabras en sus últimas sílabas.
4. Escribe 5 adivinanzas en tu cuaderno que hayas creado de autoría propia con sus respectivos dibujos, recuerda que estas deben ser divertidas, creativas y no tan fácil de adivinar (utiliza el anexo 1).



Anexo 1.
Jugando a las
adivinanzas.



Abre tu libro de texto

Libro de Español, Tercer grado. Bloque IV a partir de la página 144.



imagen tomada de: <https://adivanzas10.com/para-ninos/>



¿Cómo hacer una adivinanza?

<https://www.youtube.com/watch?v=65AellL8lzl>



Adivinanzas para niños con El Mono Sílabo | Adivina adivinador | Luna creciente

https://www.youtube.com/watch?v=vAjyY9ff_kc



Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

¡Adivina adivinador! ¿qué es?



Evaluación

Con esta ficha aprendiste a describir las características y cualidades de algunos objetos y personas, inventando adivinanzas de tu propia autoría.

¡Recuerda!, ahora tu cuaderno forma parte de tu carpeta de experiencias, podrás mostrar el trabajo a tu profesor(a) cuando regreses a la escuela.



Imagen tomada de:
<https://micorazondetiza.com/proyectos/periodo-de-adaptacion/cajitas-con-sorpresas>



A divertirnos

Ahora es momento de jugar y de divertirte, pídele a un integrante de tu familia que escuche con atención las adivinanzas que creaste, únicamente tiene tres oportunidades para acertar la respuesta correcta, si no logra adivinar pierde y continua el siguiente.



Para aprender más

La adivinanza, beneficios y características.

https://www.youtube.com/watch?v=xO1jhG_NXmU



A compartir en familia

Diseña una cajita de sorpresas con ayuda de tu familia, consigue una caja de cartón y decórala con diferentes materiales como: papel, pinturas, tela, etc. y haz un pequeño orificio centrado en la parte de arriba de la caja para que los participantes puedan meter únicamente su mano y adivinen que hay dentro de la caja.

¿Necesitas ayuda?

Con ayuda de un familiar decora tu cajita de sorpresas con diferentes materiales.



Tenemos algunos videos para ti.



Adivina la película con emojis| Acertijos y Desafíos | Adivínala TV
<https://www.youtube.com/watch?v=olAY3WvBXCf>




Imagen tomada de:
<https://www.educapeques.com/estimulapeques/adivanzas-uso-educativo.html>



Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

¡Adivina adivinador! ¿qué es?


Anexo 1. Jugando a las adivinanzas




“Jugando a las adivinanzas”

Ahora crea tu propia adivinanza con el juguete, fruta, animal o cualquier otro objeto que más te gusta

Mi nombres
es.....
.....
.....
.....
.....



¿QUIÉN SOY?





Ficha 2. Pensamiento matemático

La tienda de disfraces



Aprendizaje

Resolver problemas que impliquen efectuar hasta tres operaciones de adición y sustracción.



Materiales

- Cuaderno de Matemáticas
- Lápices, colores, tijeras, resistol.
- Libro de Desafíos Matemáticos, Tercer Grado, página 118 y 119.
- Ropa de diferentes colores y tamaños.
- Billetes y monedas para jugar.



A usar tu cuaderno

1. Revisa tu cuaderno de Matemáticas, las fichas 1, 2 y 3 de esta semana, 4 o 5 ejercicios que hayas realizado con relación a problemas matemáticos, en los que utilizaste hasta 3 operaciones de suma y/o resta para encontrar el resultado.
2. Reflexiona en relación a:
 - ¿Qué información tenías en los ejercicios?
 - ¿Qué elementos consideraste para elegir con qué operación se resolvía? _____
 - ¿Cuántas operaciones usaste? _____
 - ¿Utilizaste sumas y restas? _____
 - ¿Cómo te sentiste al resolver los problemas? _____
 - ¿Cómo te sientes ahora, al ver los ejercicios resueltos? _____
3. Escribe en tu cuaderno, lo que aprendiste al hacer la revisión de los ejercicios de tu cuaderno.



Freepik (2020). Recuperado de:
<https://www.freepik.es/search?dates=any&format=search&page=1&query=disfraces&sort=popula>



Abre tu libro de texto

Resuelve y/o repasa el Desafío 55 “La fiesta” de tu libro de Desafíos Matemáticos, Tercer Grado, página. 118 y 119.



SUMAS Y RESTAS | PROBLEMAS MATEMÁTICOS para niños de 3° de primaria
<https://www.youtube.com/watch?v=xvyn-FfcOp4>



Ficha 2. Pensamiento matemático

La tienda de disfraces



Evaluación

Con esta ficha, aprendiste a través del juego a resolver problemas efectuando operaciones de adición y sustracción.

Ahora, tu cuaderno forma parte de tu carpeta de experiencias, podrás mostrar el trabajo a tu profesor(a) cuando regreses a la escuela.



Para aprender más

Juega a sumar y restar en la siguiente liga:

<https://la.ixl.com/math/3-grado/sumar-números-de-dos-dígitos-con-llevadas>



Tenemos algunos videos para ti.



A divertirnos

1. Es momento de poner todo en su lugar y ser creativos. Te invito a instalar una tienda de disfraces.
2. Arma disfraces para todos los integrantes de tu familia, con la ropa y accesorios de tu guardarropa y de las personas con las que vives, procura que sean originales, chistosos, novedosos, etcétera y colócales los precios a cada uno.
3. Pídele a otras personas que jueguen contigo para que sean tus clientes y renten los disfraces.
4. ¡Es tu tienda! Así que puedes rentarlos por hora, pieza, accesorio, etcétera.
5. Utiliza el dinero que ya elaboraste y dale a cada participante para que puedan comprar.
6. Haz las operaciones necesarias para alquilar los disfraces.
7. Ahora, hay que disfrazarse y hacer una presentación delante de la familia. Gana el mejor disfraz.
8. Puedes usar los instrumentos musicales que hiciste en la ficha de Ciencias Naturales del día 2 y dar un concierto.



La Eduteca - Pasos para resolver un problema de matemáticas
<https://www.youtube.com/watch?v=preUTdOwXhU>

¿Necesitas ayuda?

Pídele a algún adulto que te ayude a buscar ropa con la que puedas armar disfraces y además que jueguen contigo.

¡Seguro se van a divertir a lo grande!



A compartir en familia

Después de jugar, realiza un video en el que les platicues a las personas con las que vives, lo que aprendiste de la actividad, le puedes agregar algunas fotos de la presentación o del concierto.

Referencias

Bibliografía

- SEP (2012) Programa de Estudios 2011 Guía para el maestro, Educación Básica, primaria tercer grado. México: CONALITEG.
- SEP (2019) Español, Tercer Grado. México: CONALITEG.
- SEP (2018). *Aprendizajes Clave para la Educación Integral, Educación Primaria. 3° Plan y Programas de Estudio, Orientaciones Didácticas y Sugerencias de Evaluación*, México: CONALITEG.

Referencias de internet

- ¿Cómo hacer una adivinanza? (Video) Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=65AeIII_8lzl consultado el 17 de mayo de 2020.
- Adivinanzas para niños con El Mono Sílabo | Adivina adivinador | Lunacreciente (Video) Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=yAjyY9ff_kc consultado el 17 de mayo de 2020.
- La adivinanza, beneficios y características (Video) Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=xO1jhG_NXmU el 17 de mayo de 2020.
- ADIVINA la PELÍCULA con EMOJIS | ACERTIJOS y DESAFÍOS | Adivínala TV (Video) Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=olAY3WvBXCE> el 17 de mayo de 2020.
- SEP (2019) Desafíos Matemáticos, Libro del alumno, Tercer Grado, pp. 118 y 119. Recuperado de: <https://www.conaliteg.sep.gob.mx/> Consultado el 19 de mayo de 2020.
- SEP (2014) Desafíos Matemáticos, Libro del maestro, Tercer Grado. Recuperado de: <https://www.conaliteg.sep.gob.mx/> Consultado el 19 de mayo de 2020.
- La Eduteca. Pasos para resolver un problema de matemáticas (2020). Video 1. Recuperado de: <https://www.aprendeencasa.mx/aprende-en-casa/alumnos-primaria/videos/index.html> consultado el 19 de mayo de 2020.
- IXL Learning. Recuperado de: <https://la.ixl.com/math/3-grado/sumar-números-de-dos-dígitos-con-llevadas> Consultado el 19 de mayo de 2020.
- SUMAS Y RESTAS | PROBLEMAS MATEMÁTICOS para niños de 3° de primaria <https://www.youtube.com/watch?v=xvyn-FfcQp4> Consultado 24 de mayo de 2020

Referencias

Referencias de imágenes

- Adivinanzas para niños Recuperado de <https://adivanzas10.com/para-ninos> Consultado el 17 de mayo de 2020.
- Cajitas de Sorpresas Recuperado de <https://micorazondetiza.com/proyectos/periodo-de-adaptacion/cajitas-con-sorpresas> Consultado el 17 de mayo de 2020.
- Adivinanzas uso educativo Recuperado de <https://www.educapeques.com/estimulapeques/adivanzas-uso-educativo.html> Consultado el 17 de mayo de 2020.
- Anexo 1 . Jugando a las adivinanzas. Recuperado de: <https://es.slideshare.net/weene/sesion-de-adivanzas> Consultado el 17 de mayo de 2020.
- Freepik. Personas disfrazadas bailando (2020). Adaptada a partir de: <https://www.freepik.es/search?dates=any&format=search&page=1&query=disfraces&sort=popular> Consultada el 19 de mayo de 2020.