

Fichas de repaso

2° de Primaria

Semana del 25 al 29 de mayo
Día 5



GOBIERNO DE
MÉXICO

EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

AEF MÉXICO
AUTORIDAD EDUCATIVA FEDERAL EN LA CIUDAD DE MÉXICO

Presentación

Para la estrategia “Aprende en Casa” se proponen actividades para que continúes con tus estudios.

Estas fichas tienen una estrecha relación con los materiales que se presentan en la plataforma “Aprende en Casa” por lo que se te indicará la actividad, la lectura, el video o las páginas del libro de texto que realizarás y consultarás.

Tu maestro en línea

Durante toda esta contingencia contarás con el apoyo de profesores de la SEP dispuestos a resolver tus dudas.

Teléfono: **36 01 87 20** Horario de atención:
Lunes a Viernes
de 10:00 a las 18:00 hrs

[Llama a tu maestro](#)

tumaestroenlinea@nube.sep.gob.mx





Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

Antología de juegos



Aprendizaje

Elaborar una antología de los juegos de antes y los actuales que incluya portada e índice.



A usar tu cuaderno

- ¿Sabes qué es una antología?
- Pregunta a tus familiares si saben qué es.
- También puedes investigar en internet o en otros medios que estén a tu alcance.
- Ahora que ya sabes qué es una antología. Es tiempo de elaborar una, con los juegos de antes y los que se juegan en la actualidad.

¿Cómo armar la antología?

- Invita a un familiar a participar contigo en la elección de los juegos que escribirás en tu antología. También puedes hacerlo tú solo.
- Ordena todos los juegos, iniciando por el que más te gusta y finalizando por el que menos te gusta.
- Escribe el índice. En el Anexo 1 encontrarás un ejemplo.



Materiales

- Mi libro Lengua Materna. Español.
- Cuaderno.
- Lápiz.
- Colores.
- Revistas o periódicos que tengas en casa.



Revisa con un familiar qué es una antología:
“Es una colección de fragmentos u obras literarias, musicales, etcétera” en este caso es una colección de juegos de antes y de la actualidad.

En el Anexo 1. Índice, encontrarás un ejemplo de cómo hacer un índice.



Abre tu libro de texto

Te puedes apoyar en tu libro de Lengua Materna Español páginas 170-171 y elabora las actividades descritas ahí.



Ficha 1. Lenguaje y comunicación

Antología de juegos



Evaluación

Con esta ficha aprendiste a elaborar una antología de los juegos de antes y los actuales, con portada e índice.

Integra a tu carpeta tus notas sobre la antología de juegos tradicionales.

Ahora tus notas para la antología son parte de tu carpeta de experiencias, podrás mostrar el trabajo a tu profesor (a) cuando regreses a la escuela.



A divertirnos

Con ayuda de un familiar, ponle nombre a tu antología (por ejemplo “Los juegos de antes y los actuales”).

Haz una portada y decórala con algunos de los juegos que elegiste para tu antología.



Para aprender más

Busca información sobre ¿qué es una antología?, ¿cómo hacer una antología? y con ayuda de un familiar, revisa los videos que te recomendamos en la parte de abajo.



A compartir en familia

Comparte tu antología con tus familiares, elijan un juego, explícales las reglas y ¡a jugar todos!

¿Necesitas ayuda?

Revisa con ayuda de un familiar el orden de la antología, la ortografía de los nombres de los juegos y si es necesario, corrige tus notas.



Tenemos algunos videos para ti.



¿Qué es una antología?
<https://www.youtube.com/watch?v=9XMR-b7Qy64>



Antología de juegos tradicionales
https://www.youtube.com/watch?v=5hBoo_GjYDo



Ficha 1. Lenguaje y Comunicación

Antología de juegos

Anexo 1. Índice.

(Elementos del índice: Número, título del juego y el número de la página)

Número	Título del juego	Página
1	Encantados	2
2	El patio de mi casa	3



Ficha 2. Pensamiento matemático

Mini emprendedoras/es



Aprendizaje

Calcular mentalmente sumas y restas de números de dos cifras.



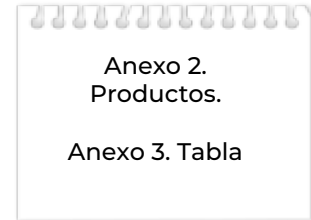
Materiales

- Cuaderno de matemáticas.
- Lápiz.
- 1 pantalón.
- 1 playera.
- 1 par de tenis o zapatos.
- 1 suéter.
- 1 short.
- 5 tarjetas de papel o cartón para colocar precios en las prendas.



A usar tu cuaderno

- Prepárate para emprender tu “Tienda de Ropa”.
- Reúne los artículos de tu “Tienda de Ropa” (observa los ejemplos de la lista de materiales).
- Coloca tu mercancía en una mesa o algún lugar donde será tu tienda para que los puedas exhibir.
- Escribe en las tarjetas los precios como se muestra en el Anexo 2 y colócalos en cada prenda.
- Haz una tabla en tu cuaderno, como la que se muestra en el Anexo 3.



Abre tu libro de texto

Busca la página 174 en tu libro de texto de Matemáticas y resuelve el ejercicio



Ficha 2. Pensamiento matemático

Mini emprendedoras/es



Evaluación

En esta ficha aprendiste a utilizar estrategias de cálculo para resolver problemas de sumas y resta.

Ahora, integra tu trabajo de cálculo a tu carpeta de experiencias, podrás mostrar el trabajo a tu profesor(a) cuando regreses a la escuela



Para aprender más

Puedes elegir artículos en casa que hayan comprado recientemente, pide a quien se encarga de las compras, que te diga los precios de cada uno, escríbelos en papelitos y colócalos en cada artículo. Calcula la suma de varios artículos y luego escríbela para verificar tu resultado.



A divertirnos

- Invita a tus familiares a jugar como clientes de tu tienda, cada uno contará con un vale de 1000 pesos para gastar.
- Atiende a tus “clientes” como dueño de tu “tienda”. Ellos elegirán varias prendas y tu calcularás si les alcanza o no con el “dinero” que tienen.
- Vayan calculando cuánto les sobra o cuánto les falta de los 1000 pesos que tienen, para ver si pueden comprar algo más.
- Registra en tu LISTA DE VENTAS DEL DÍA, cuando hayan decidido lo que comprarán.
- Apóyate en el Anexo 3, para hacer tu LISTA DE VENTAS DEL DÍA.
- Realiza en la última columna, la suma de la compra de cada cliente y verifica que no rebase el dinero con que cuenta.
- Informa el total de la compra a tus clientes y revisen si es correcta.
- Expliquen cómo llegaron al resultado o qué decisiones tomaron para aprovechar al máximo el vale.
- Agradece su compra.

Recuerda

Puedes hacer cálculos rápidos de sumas de cantidades de 3 dígitos sumando en tu mente las cantidades que representan centenas, esto te da una idea de la cantidad total. Esta idea la puedes poner en práctica en la actividad de hoy.



A compartir en familia

Pide a tu familia que jueguen a la tiendita y que te apoye con el cálculo mental a la hora de cobrar.



Ficha 2. Pensamiento matemático

Mini emprendedoras/es

Anexo 2. Productos



\$380



\$375



\$415



\$420



\$225



Ficha 2. Pensamiento matemático

Mini emprendedoras/es

Anexo 3. Tabla

LISTA DE VENTA DEL DÍA

	PRENDA 1	PRENDA 2	PRENDA 3	TOTAL DE VENTA
COMPRADOR 1				
COMPRADOR 2				

Bibliografía

SEP (2012). Programas de estudio 2011. Guía para el maestro. Educación Básica. Primaria. Primer grado. México: CONALITEG.

SEP (2018). Aprendizajes Clave para la Educación Integral. Educación Primaria. 2°. Plan y Programas de Estudio, orientaciones didácticas y sugerencias de evaluación. México: CONALITEG.

SEP (2019). Lengua Materna. Español. Segundo Grado. México 2019-2020: CONALITEG

SEP (2019). Matemáticas. Libro del alumno. Segundo Grado. México 2019-2020: CONALITEG.

Referencias de internet

Antología de juegos tradicionales (Video) Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=5hBoo_GjYDo Consultado el 21 de mayo de 2020.

Lengua Materna. Español 2° Grado (Pw) Recuperado de <https://www.cicloescolar.mx/2019/06/libros-de-texto-2019-2020-primaria.html> Consultado el 18 de mayo de 2020.

Matemáticas. Segundo Grado (Pw) Recuperado de <https://libros.conaliteg.gob.mx/P2MAA.htm?#page/174> Consultado el 17 de mayo de 2020.

¿Qué es una antología? (Video) Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=9XMR-b7Qy64> Consultado el 21 de mayo de 2020.

Referencias de imágenes

Elaborado por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020). *Productos*. (Imagen fotográfica).

Elaborado por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020). *Tabla*. (Imagen).

Elaborado por la Coordinación Sectorial de Educación Primaria (2020). *Índice*. (Elementos del índice. Número, título del juego y el número de la página). (Tabla).